

「情報閲覧コーナー」開設！

平成 29 年 8 月 28 日 (月) スタート

(目的)

これまで、複数の窓口に行かなければ得られなかった都市計画区域や上下水道区域などの土地利用に関する情報を集約した「情報閲覧コーナー」を開設し、開発希望者の利便性の向上を図ります！

(開設日)

平成 29 年 8 月 28 日 (月)

(開設場所)

◎本庁開発支援課 (別館 3 階)

◎多良見支所

◎森山支所

◎飯盛支所

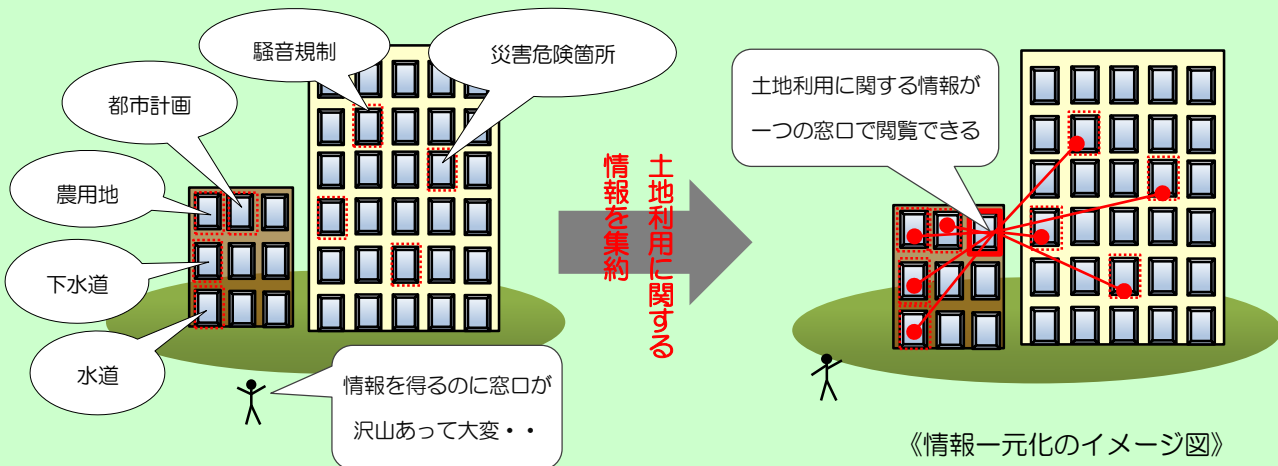
◎高来支所

◎小長井支所

産業建設課

☆効果 (その 1)

～複数の窓口に行かなければ得られなかった土地利用に関する情報が 1 つの窓口で閲覧できる～



☆効果 (その 2)

～開発支援課の窓口で開発適地がスムーズに確認できるようになる～

【開発支援課の窓口】



- ・都市計画に関する情報 (用途地域、市街化調整区域、風致地区など)
- ・農振計画に関する情報 (農用地区域など)
- ・上下水道に関する情報
- ・防災計画に関する情報 (浸水想定、津波災害)
- ・その他規制等に関する情報 (遺跡、土砂災害危険区域など)

開発適地がスムーズにわかり
課題の整理が早急にできる

すぐさま開発計画
に着手できる



★土地利用に関する「情報閲覧コーナー」で閲覧できる情報一覧（平成29年8月28日運用開始時点）

	根拠法	図面名	所管課	閲覧媒体	閲覧窓口					
					開発支援課	多良見支所	森山支所	飯盛支所	高来支所	小長井支所
1	水防法	本明川水系浸水想定区域図	市総務課 (本館4階)	紙	●	●	●	●	●	●
2	—	地震時溜池ハザードマップ	市農地保全課 (別館3階)		●	●	●	●	●	●
3	測量法	基本図（地形図）	市企画政策課 (本館6階)		●	●	●	●	●	●
4	騒音規制法	騒音規制法に基づく騒音規制地域指定図 (特定施設)	市環境政策課 (本館5階)		●	●	●	●	●	●
5	振動規制法	振動規制法に基づく振動規制地域指定図			●	●	●	●	●	●
6	悪臭防止法	悪臭防止法に基づく悪臭規制地域指定図			●	●	●	●	●	●
7	諫早市 環境保全条例	諫早市環境保全条例に基づく地下水採取の 事前協議に関する情報			●	●	●	●	●	●
8	農業振興地域の整備に関する法律 (農振法)	農用地区域図	市農業振興課 (別館3階)		●	●	●	●	●	●
9	都市計画法	諫早市都市計画図（縮尺1/10,000）	市都市政策課 (別館3階)		●	●	●	●	●	●
10	都市計画法	開発登録簿	市開発支援課 (別館3階)		●					
11	水道法	水道事業給水区域図	市水道課 (別館1階)		●	●	●	●	●	●
12	下水道法	供用開始区域図	市下水道課 (別館2階)		●	●	●	●	●	●
13	—	農業集落排水管路図			●	●	●	●	●	●
14	—	浄化槽補助対象区域図	市経営管理課 (別館1階)		●	●	●	●	●	●

★長崎県の公式ホームページや所管課窓口で確認できる情報一覧（平成29年8月28日運用開始時点）

1	津波防災地域づくりに関する法律	長崎県津波災害警戒区域図	長崎県港湾課 工事・防災班	長崎県公式 ホームページ	○							
2	文化財保護法	埋蔵文化財包蔵地	長崎県学芸文化課 (市文化振興課)		○							
3		史跡名勝天然記念物			○							
4	急傾斜地の崩壊による災害の防止に関する法律	急傾斜地崩壊危険区域	長崎県県央振興局 管理課		○							
5	砂防法	砂防指定地			○							
6	土砂災害警戒区域等における土砂災害防止対策の推進に関する法律（土砂法）	土砂災害警戒区域図 (レッドゾーン・イエローゾーン)			○							
7	地すべり等 防止法	地すべり区域（国土交通省所管）	長崎県県央振興局 用地管理課		紙	○						
8		地すべり区域（農林水産省所管）				○						
9		地すべり区域（林野庁所管）				長崎県県央振興局 森林土木課	○					
10	森林法	地域森林計画対象民有林区域図	長崎県県央振興局 森林土木課 (市林務水産課)			○						
11	建築基準法	道路種別図	長崎県県央振興局 建築課 (市開発支援課)			紙 (窓口GIS)	○					

※40戸連たんや分家住宅などの土地利用に関する相談の場合は、開発支援課で確認できます。

■このチラシに関するお問い合わせについては、開発支援課までご連絡ください。
TEL0957-22-1500 市役所別館3階 e-mail kaihatu@city.isahaya.nagasaki.jp